

## Temat: Funkcja losowa w Pythonie.

Program umożliwia wybór losowy liczby z określonego przedziału liczbowego.

Polecenie brzmi : `(randint(0,100))`

zostanie wylosowana liczba integer (całkowita) z przedziału od 0 do 100.

Żeby jednak polecenia zostało wykonane trzeba wywołać na początku programu właściwy pakiet poleceń: `from random import*`

Przykładowy program, który losuje długość odcinka - rysuje go i obraca żółwia o 90 stopni. Realizując te dwa polecenia w pętli otrzymujemy za każdym uruchomieniem inny rysunek.

```
from turtle import *
from random import *
for i in range(40):
    fd(randint(20,150))
    rt(90)
```

Inny przykład – 5 okręgów o losowo wybranych promieniach z przedziału liczbowego (50,100)

```
from turtle import *
from random import *
for i in range (5):
    circle(randint(50,100))
```

Przykład w języku Python spoza grafiki żółwia.

```
from random import*
print('losowanie 6 liczb dużego lotka')
for i in range (6):
    x=(randint(1,49))
    print (x)
```