WYMAGANIA DO SPRAWDZIANU - PYTHON GRAFIKA ŻÓŁWIA

Na ocenę dopuszczający:

Figura typu : kwadrat, sześciokąt, dziesięciokąt, dwunastokąt (przy pomocy pętli)

Grubość i kolor pisaka

Na ocenę dostateczny:

Figura zbudowana z wielu powielonych figur (pętla zagnieżdżona)

Na ocenę dobry:

Wykorzystanie definiowania procedury, zapełnianie kolorem figury , wykorzystanie goto(x,y)

Np. schody, płotek, grupa kwadratów kolorowych

Na ocenę bardzo dobry:

Złożona figura i definiowanie procedury z parametrem

Np. koła olimpijskie, szachownica, domek, dwie choinki, np. figura, o której wielkości decyduje użytkownik

Na ocenę celujący:

Wszystkie poznane polecenia, dodatkowo losowanie